



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FSE

## ISTITUTO COMPRENSIVO "Ungaretti"

SCUOLA DELL'INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Cod.Sc. VIIC84600C – Cod.Fisc. 81000950246 Via Bauci n. 27 36070 Altissimo (VI)

Tel 0444-687695 – Fax 0444-489056 e-mail (min): viic84600c@istruzione.it e-mail: info@comprensivoungaretti.it

Nome del progetto: Girotondo di segni

Responsabile del Progetto: Balestro Flavia Sella Francesca

**Data Inizio progetto:** 25/10/2016 **Data fine progetto:** 31/05/2017

Classi coinvolte: Sez A - Infanzia SPM, Sez B - Infanzia SPM, Sez C - infanzia

**SPM** 

Numero totale alunni coinvolti: 80

**Bisogno formativo degli alunni:** Dall'osservazione dei nostri bambini abbiamo percepito l'esigenza di vivere esperienze interessanti e significative di apprendimento, capaci di stimolare la fantasia e allo stesso modo di sviluppare capacità trasversali in modo particolare quelle grafico motorie.

Competenze specifiche di riferimento: -Giocare e lavorare in modo costruttivo, collaborativo, partecipativo e creativo con gli altri bambini.

-Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo dei linguaggi espressivi, artistici, visivi, multimediali.

**Abilità e conoscenze:** -Esprimersi attraverso forme di rappresentazione e drammatizzazione attraverso il disegno, la pittura e altre attività manipolative e l'utilizzazione di diverse tecniche espressive.

- -Leggere ed interpretare le proprie produzioni, quelle degli altri e degli artisti.
- -Esplorare i materiali a disposizione e utilizzarli in modo personale.
- -Principali forme di espressione artistica.

## Azioni-attività che si intendono svolgere: -Esperienza diretta

- -Realizzazione opere individuali grafico-pittoriche
- -Opere collettive
- -Libri fatti a mano
- -Realizzazione di un power-point
- -Realizzazione di una mostra di pittura
- -Feste

**Progetto di riferimento del PTOF:** Valorizzazione e potenziamento competenze linguistiche, Potenziamento delle competenze logico-matematiche, Potenziamento delle discipline motorie, stili di vita sani, Sviluppo competenze digitali