



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

ISTITUTO COMPRENSIVO "Ungaretti"

SCUOLA DELL'INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Cod.Sc. VIIC84600C – Cod.Fisc. 81000950246
Via Bauci n. 27
36070 Altissimo (VI)

Tel 0444-687695 – Fax 0444-489056
e-mail (min): viic84600c@istruzione.it
e-mail: info@comprensivoungaretti.it

PON 10862 – INCLUSIONE SOCIALE E LOTTA AL DISAGIO “ ALTISSIMO 2020 ”

Codice progetto 10.1.1A-FSEPON-VE-2017-8

CUP F49G16000610007

SCRATCHLAB



Un modulo di 30 ore rivolto agli alunni della scuola primaria.

Scratch è un nuovo linguaggio di programmazione visuale e gratuito che dà la possibilità di imparare progettando, fornendo i mezzi per sviluppare un pensiero creativo.

Gli studenti lavorando con Scratch imparano ad approcciarsi al ciclo di progettazione. Inizialmente saranno esplorate le sue potenzialità e fornite ai destinatari le conoscenze di base per realizzare semplici programmi di animazioni multimediali. Successivamente si stimoleranno i ragazzi a scrivere progetti per realizzare le proprie idee e consolidare le conoscenze e competenze acquisite.

Gli obiettivi previsti sono consolidare e approfondire concetti matematici, sviluppare idee di fondo sui computer e sulla programmazione, sviluppare competenze di Problem Solving e capacità di progettazione, acquisire capacità di strutturare semplici algoritmi.

Le attività si terranno presso la Scuola Secondaria di Molino, il lunedì dalle ore 16,15 alle 18,15 a partire dal 22 Gennaio 2018 fino al 14 Maggio 2018.

Il calendario completo dei moduli verrà comunicato ai corsisti nel corso del primo incontro.

Il Dirigente Scolastico
dott.ssa Valeria Scotto di Fasano

Firma autografa omessa ai sensi
dell'art. 3 del D. Lgs n. 39/1993

ORARIO CORSO: SCRATCHLAB

Data attività	Ora inizio	Ora fine	Articolazione del modulo per contenuti	Tutor	Esperto	Sede
22/01/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
29/01/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
05/02/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
19/02/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
26/02/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
05/03/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
12/03/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
19/03/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
26/03/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
09/04/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
16/04/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
23/04/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
30/04/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
07/05/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO
14/05/2018	16:00	18:00	coding	Olivieri Alessandra	Trifoglio Benfatto Vittorio Giovanni	SMS "UNGARETTI" ALTISSIMO